

**MUNICÍPIO DA BATALHA**

Ano: 2010

Unidade: Euros

**Amortizações e Provisões**

Rubricas		Saldo Inicial	Reforço	Regularizações	Saldo Final
De Bens de domínio público	485				
Terrenos e recursos naturais	4851	0,00	0,00	0,00	0,00
Edifícios	4852	0,00	0,00	0,00	0,00
Outras construções e infra-estruturas	4853	30.366.230,62	3.422.331,49	0,00	33.788.562,11
Bens do património histórico, artístico e cultural	4855	0,00	0,00	0,00	0,00
Outros bens de domínio público	4859	0,00	0,00	0,00	0,00
		30.366.230,62	3.422.331,49	0,00	33.788.562,11
De Imobilizações incorpóreas	483				
Despesas de instalação	4831	0,00	0,00	0,00	0,00
Despesas de investigação e desenvolvimento	4832	0,00	0,00	0,00	0,00
Propriedade industrial e outros direitos	4833	0,00	0,00	0,00	0,00
		0,00	0,00	0,00	0,00
De Imobilizações Corpóreas	482				
Terrenos e recursos naturais	4821	0,00	0,00	0,00	0,00
Edifícios e outras construções	4822				
Edifícios	48221	573.992,22	76.335,78	0,00	650.328,00
Outras construções	48222	653.140,08	60.497,93	0,00	713.638,01
Equipamento básico	4823	736.513,49	85.354,00	0,00	821.867,49
Equipamento de transporte	4824	603.569,07	43.959,60	49.841,83	597.686,84
Ferramentas e utensílios	4825	194.981,35	37.099,94	0,00	232.081,29
Equipamento administrativo	4826	953.259,65	94.078,77	30.075,41	1.017.263,01
Taras e vasilhame	4827	0,00	0,00	0,00	0,00
Outras imobilizações corpóreas	4829	106.206,89	26.641,03	0,00	132.847,92
		3.821.662,75	423.967,05	79.917,24	4.165.712,56
De Investimentos em imóveis	481				
Terrenos e recursos naturais	4811	0,00	0,00	0,00	0,00
Edifícios e outras construções:	4812				
Edifícios	48121	0,00	0,00	0,00	0,00
Outras construções	48122	0,00	0,00	0,00	0,00
		0,00	0,00	0,00	0,00
De Investimentos Financeiros	49				
Partes de capital	491	0,00	0,00	0,00	0,00
Obrigações e títulos de participação	492	0,00	0,00	0,00	0,00
Outras aplicações financeiras:	495				
Depósitos em instituições financeiras	4951	0,00	0,00	0,00	0,00
Títulos de dívida pública	4952	0,00	0,00	0,00	0,00
Outros títulos	4953	0,00	0,00	0,00	0,00
		0,00	0,00	0,00	0,00